

Projeto: Oficina de Xadrez

Introdução

O jogo de xadrez vem sendo introduzido em muitas escolas do país como uma maneira de auxiliar os alunos no desenvolvimento de algumas habilidades básicas para o seu melhor desempenho educacional, como a concentração, raciocínio, além de auxiliá-los no desenvolvimento da Inteligência Lógico-Matemática e Inteligência Espacial.

Com o auxílio da rede mundial de computadores podemos acessar com maior facilidade diferentes tipos de jogos de xadrez, quer sejam esses, off line ou on line. Dessa maneira nossos alunos podem participar de jogos internos, onde apenas os alunos da escola participam e jogos externos com pessoas do mundo inteiro.

Muitos sites são disponibilizados e podemos observar que muitos deles dispõem de salas de jogos com diferentes níveis de jogadores, dessa maneira nossos alunos poderiam participar com alunos do seu nível.

Cabe a nós professores de educação estimular os alunos a participar de tais atividades, porém para que possamos indicar sites com melhor credibilidade e menor dificuldade aos nossos alunos precisamos conhecer essa ferramenta.

Dessa maneira, estamos propondo uma oficina onde os professores de educação física possam conhecer o jogo de xadrez off line e online e em seguida apresentar aos seus alunos.

Objetivos

- Apresentar aos professores a importância do jogo de xadrez na escola;
- Pesquisar diferentes formas de jogar xadrez utilizando as tecnologias;
- Estimular os jogos online e off line entre os alunos.

Público-Alvo

Professores de educação física da EE Marechal Rondon

Metodologia

- Apresentação da importância do jogo de xadrez na escola, por meio de textos pesquisados na internet;
- Busca de diferentes sites com o objetivo de localizar sites com jogos de xadrez on-line e off-line;
- Apresentação de relatório com o desempenho dos alunos mediante aos sites apresentados.

Carga Horária

16 horas/aula, sendo 8 horas/aula de forma presencial e 8 horas/aula com o trabalho do professor com os alunos.

Cronograma de Execução

Data	Ações
14/05	Apresentação e discussão de textos, referente a importância do jogo de xadrez no contexto escolar
21/05	Busca de jogos de xadrez on-line e off-line
21/05 a 18/06	Aplicação dos jogos com os alunos
25/06	Relatório final com o desempenho dos alunos

EE MARECHAL RONDON
SALA DE TECNOLOGIAS EDUCACIONAIS

OFICINA DE XADREZ

Projeto elaborado pela professora Giovana Ferreira de Almeida na EE Marechal Rondon, a ser realizado com os professores de educação física.

Nova Andradina
2010